powered by www.abenteurergil.de

© 2021 by TomToro

DUNGEONS & DRAGONS®

Charaktername

Stufe

EP

Klasse

Spielername

Volk

Hintergrund

ÜBUNGSBONUS

☐ Alleskönner (Barde)

geübt | Vorteil / Nachteil

STÄRKE
- ☐ ☐ ☐ ✚ Rettungswurf
- ☐ ☐ ☐ Athletik

GESCHICK-LICHKEIT
- ☐ ☐ ☐ ✚ Rettungswurf
- ☐ ☐ ☐ Akrobatik
- ☐ ☐ ☐ Fingerfertigkeit
- ☐ ☐ ☐ Heimlichkeit

KONSTITUTION
- ☐ ☐ ☐ ✚ Rettungswurf

Trefferwürfel

d6 | d8 | d10 | d12

INTELLIGENZ
- ☐ ☐ ☐ ✚ Rettungswurf
- ☐ ☐ ☐ Arkane Kunde
- ☐ ☐ ☐ Geschichte
- ☐ ☐ ☐ Nachforschungen
- ☐ ☐ ☐ Natur
- ☐ ☐ ☐ Religion

WEISHEIT
- ☐ ☐ ☐ ✚ Rettungswurf
- ☐ ☐ ☐ Medizin
- ☐ ☐ ☐ Mit Tieren umgehen
- ☐ ☐ ☐ Motiv erkennen
- ☐ ☐ ☐ Überleben
- ☐ ☐ ☐ Wahrnehmung

CHARISMA
- ☐ ☐ ☐ ✚ Rettungswurf
- ☐ ☐ ☐ Auftreten
- ☐ ☐ ☐ Einschüchtern
- ☐ ☐ ☐ Täuschen
- ☐ ☐ ☐ Überzeugen

Passive Wahrnehmung (10 + Wahrnehmung)

Rüstungs Klasse

Initiative

Bewegung

Inspiration

TODESRETTUNG

Trefferpunkte & Resistenzen

Aktuelle TP

Maximale TP

Resistenz

Immunität

Verwundbar

Merkmale, Talente, Sonstiges

Übungen in Rüstungen, Waffen, Sprachen, Werkzeugen und Instrumenten

Leicht | Mittel | Schwer | Schild | Einfach | Krieg

Angriffe

Angriffe	Reichweite	Munition	Trefferbonus	Schaden	Schadenstyp	magisch	1H	2H	laden	Finesse	Weit	Schwer	leicht
	/					○	○	○	○	○	○	○	○
Diverses:													
	/					○	○	○	○	○	○	○	○
Diverses:													
	/					○	○	○	○	○	○	○	○
Diverses:													

Inventar

Rationen | PM | GM | EM | SM | KM | lbs